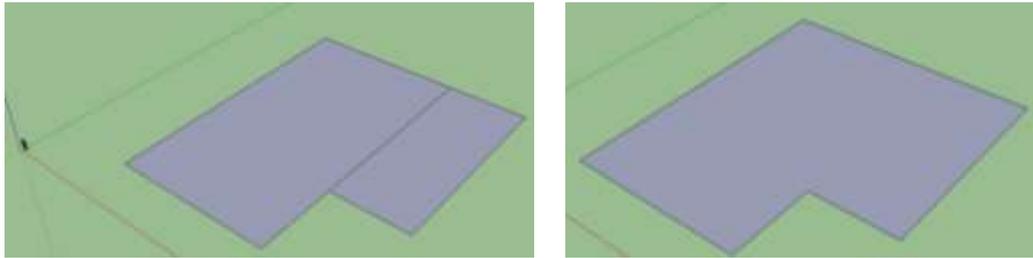


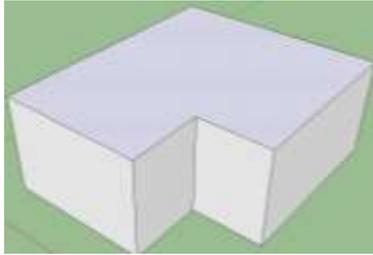
## ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА «SKETCHUP»

### Трехмерные модели событий (создание макета дома)

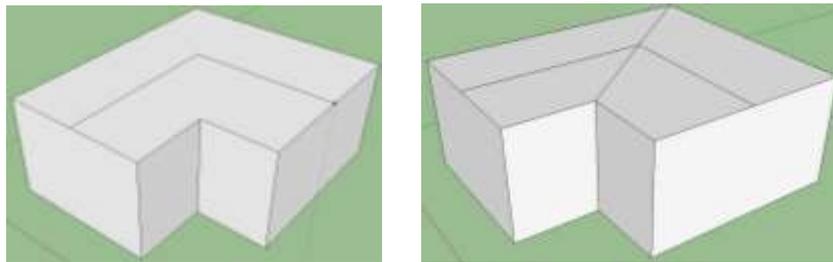
1. Выбери шаблон – «Простой шаблон – метры» - Начать использование
2. Выбери инструмент *Прямоугольник*. Нарисуй фигуры (см. рис). Ластиком сотри границу.



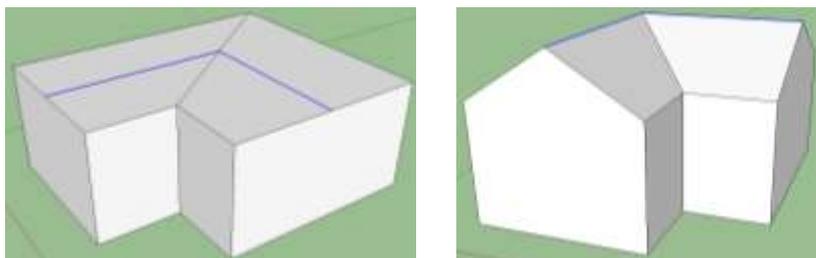
3. Выбери инструмент *Тяни/Толкай* и создай объем (см. рис)



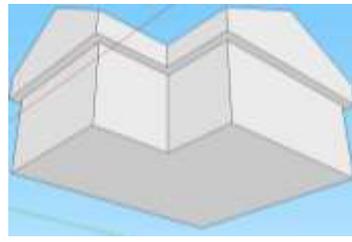
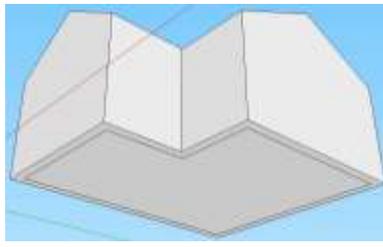
4. Для создания конька крыши нарисуй среднюю линию с помощью инструмента *Линия*. Соедини линии с углами крыши.



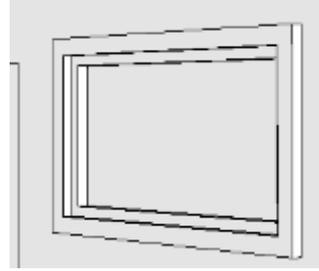
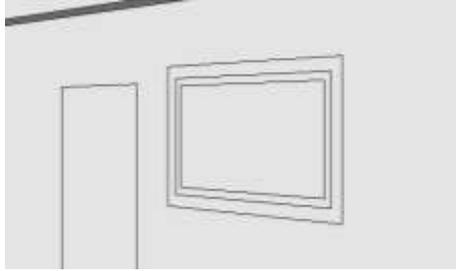
5. Выбери инструмент *Выделение* и выдели конек крыши (зажать клавишу Shift). С помощью инструмента *Переместить*  подними крышу.



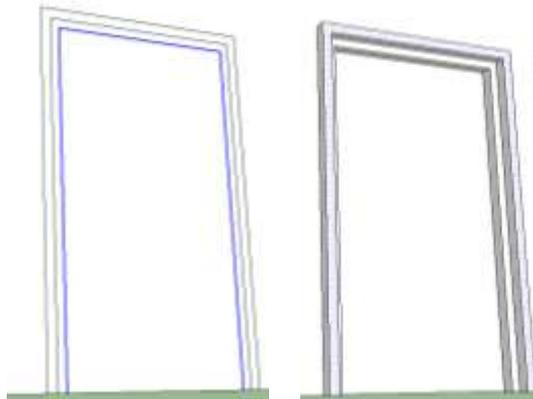
6. Включи расширенную панель инструментов: *Вид – Панели инструментов – Расширенная*. Смести дом так, чтоб было видно нижнюю часть дома. С помощью инструмента *Смещение*  сдвинь контур внутрь на 15-20 см. Затем инструментом *Тяни/Толкай* смести эту новую поверхность, чтобы создать навес крыши.



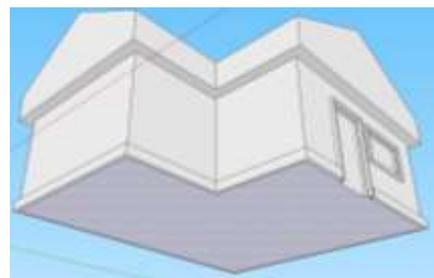
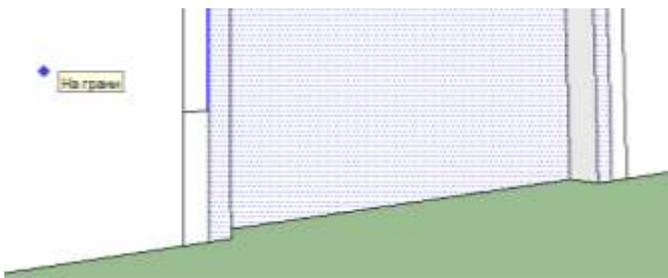
7. Создай прямоугольник. Возьми инструменты *Смещение*, создай 2 смещения. Инструментом *Тяни/Толкай* создай раму и окно.



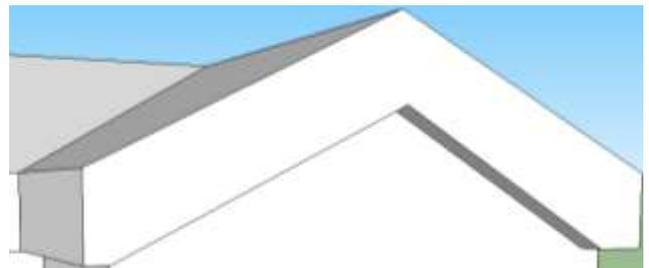
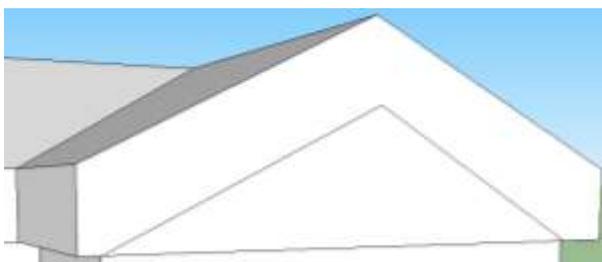
8. Выдели три стороны двери. Перемести 2 раза и создай дверную коробку.



9. Нарисуй с помощью инструмента *Линия* линию будущего бордюра. Инструментом *Ведение*  протяни бордюр по контуру дома (2 способ – выдели грани и щелкни по кнопке *Ведение*).



10. Нарисуй с помощью инструмента *Линия* линию на крыше. Создай объем. Удали лишнюю линию.



11. Дайте волю своей фантазии и попрактикуйтесь с инструментами, которые изучил. Добавьте детали дома по своему усмотрению.