ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА «SKETCHUP»

Инструменты 3D-редактора

- 1. Выбери шаблон «Простой шаблон метры» Начать использование
- 2. Выбери инструмент Прямоугольник. Нарисуй фигуру (см. рис)



3. Выбери инструмент Тяни/Толкай и создай объем.



4. Нарисуй второй прямоугольник и воспользуйся инструментом Тяни/Толкай



5. Выбери инструмент Окружность, нарисуй окружность как изображено на рисунке.





6. Выбери инструмент *Прямоугольник* и создай прямоугольник в правой части ранее созданного объекта, далее при помощи инструмента *Тяни/Толкай* протяни созданный прямоугольник как изображено на рисунке.



- 7. Воспользуйся инструментами: *Орбита, Панорама, Масштаб* . Разберись, как они работают.
- 8. Выдели весь созданный объект инструментом *Выбрать*, удали объект при помощи клавиши *DELETE*.

9. Создай новый куб. Раздели крышу инструментом Линия 2, выдели линию инструментом Выбрать и подними крышу инструментом Переместить.



10. Нарисуй с помощью инструмента *Линия* трубу. Инструментом *Тяни/Толкай* протяни трубу по крыше.



11. Уменьши трубу с помощью инструмента *Тяни/Толкай*. Удали лишние линии при помощи инструмента *Ластик*.



12. Создай дом по образцу.



13. Добавь детали дома по своему усмотрению (окна, чердак, двери и т.д.).